

## Kurzvorstellung didaktische Materialien zur Vermittlung der 17 Globalen Nachhaltigkeitsziele (SDGs)

### WÜRFELN für die Zukunft, die wir wollen

*Dauer:* 30–45 min, je nach Gruppengröße und Diskussionslaune  
*Mitspielende:* mindestens 3 Personen, bei mehr als 15 Personen ist die Bildung von Teams sinnvoll  
*Alter:* > 10 Jahre



Das **Würfelspiel** dient der Sensibilisierung für die Themen und Zusammenhänge der SDGs. Es schafft einen Einstieg zu den Inhalten der globalen Nachhaltigkeitsziele und macht Lust auf mehr Auseinandersetzung damit.

Es gibt drei Würfel. Jede Würfelseite ist mit einem SDG bedruckt - eine Seite entspricht einem Joker. Gewürfelt werden alle Würfel gleichzeitig oder jeweils einzeln - dann kann sich die Spielrunde anhand von Fragen oder Aktionen die gewürfelten Ziele genau anschauen und in Austausch treten.

Das Würfelspiel ist flexibel einsetzbar. In der Anleitung werden verschiedene Varianten vorgestellt, die je nach Bedarf angepasst werden können. Beigelegt ist auch eine Übersicht zur Erläuterung der SDGs.

### Stapelwelt – verhindere den Einsturz

*Dauer:* 30–60 min, je nach Gruppengröße und Diskussionslaune  
*Mitspielende:* mindestens 4 Personen, bei mehr als 15 Personen ist die Bildung von Teams sinnvoll  
*Alter:* > 12 Jahre

Dieses Spiel ähnelt dem bekannten Jenga/Wackelturmspiel. Die **Stapelwelt** gleicht einem Turm aus vielen voneinander abhängigen Ressourcen. Dort wetteifern die Göttinnen Flava und Rubra und die Götter Caeruleus und Viridis darum, wer die zufriedensten BewohnerInnen in ihrem/seinem Einflussbereich hat. Dazu zählen sie deren Zufriedenheitswerte zusammen. Wer die höchste Punktzahl erreicht, hat gewonnen. – Aber Achtung: selbst wenn der Turm auch nur teilweise einstürzt, ist die Stapelwelt verloren. Auch alle Punkte sind weg und keine Gottheit kann gewinnen – außer es kommen erneuerbare Ressourcen und kooperatives Verhalten zum Einsatz – dann ist die Stabilisierung des Gefüges vielleicht noch möglich.

Das Spiel beabsichtigt die Auseinandersetzung mit den Ressourcen, die wir für unsere Art zu leben und zu wirtschaften brauchen. Es wirft einen Blick auf globale Zusammenhänge und als gleich eine Verbindung zu dem eigenen, ganz individuellen Handeln



## Parcours zum ökologischen Fußabdruck

**Dauer:** 20- 30 min  
**Mitspielende:** ab 1 Person  
**Alter:** ab 7 Jahre mit Begleitperson, ab 10 allein  
**Platzbedarf:** ca 10 m<sup>2</sup>

Der **ökologische Fußabdruck** ist ein wichtiger Nachhaltigkeitsindikator. Die Berechnung des persönlichen ökologischen Fußabdrucks bietet einen guten Einstieg in die Themen nachhaltige Lebensweise und SDGs.

Die insgesamt 34 Fußabdrücke werden drinnen oder draußen auf dem Boden ausgelegt. Ein Fuß ist ca. 55 cm lang und 30 cm breit. Es ist möglich, die Fußabdrücke in einer Reihe, im Kreis oder nach Themenfeldern gebündelt in Gruppen auszulegen. Die Mitspielenden laufen die Fußstapfen ab und beantworten 28 einfache Fragen aus den vier Teilbereichen Mobilität, Ernährung, Konsum und Energie.



In der Auswertung erfahren Sie, wie groß ihr persönlicher ökologischer Fußabdruck ist und erhalten Tipps, wie sie ihren Lebensstil noch nachhaltiger gestalten können. Eine Begleitkarte hilft die eigenen Ergebnisse zu vermerken und stellt die Auswertung und Zusatzinfos zum Mitnehmen bereit.

### **Begleitmaterial:**

Flyer „*Teste Deinen ökologischen Fußabdruck*“ mit Notierhilfe zur Punkterfassung und Auswertung.

## WeltANSICHTEN

**Dauer:** 30–45 min, je nach Gruppengröße und Diskussionslaune  
**Mitspielende:** mindestens 3 Personen, bei mehr als 15 Personen sind Bildung von Teams sinnvoll  
**Alter:** > 10 Jahre



**WeltANSICHTEN** ähnelt einem klassischen Bildkartengedächtnisspiel und wirft die Frage danach auf, wie wir unsere Welt zukunftsfähiger machen können. Anhand der dazugehörigen 68 Karten, die sich aus den SDG-Symbolen und drei Bildkarten ergeben, können bei allen Mitspielenden vielfältige Diskussionsprozesse angestoßen werden. Die Bildkarten zeigen unterschiedliche Situationen bezüglich des entsprechenden Nachhaltigkeitsziels. Zu allen Bildern sind weitere Anregungen und Infos in der Anleitung des Spiels zu finden.

### **Wichtiger Hinweis!**

Bei entsprechender Anleitung ist die Verwendung der Spiele auch für jüngere Kinder (< 10 Jahre) geeignet. Sollten sich hieraus Fragen ergeben, sprechen Sie uns gern an.

### **Ausleihe oder Überlassung**

Kontaktieren Sie uns, wenn Sie Interesse an einer Ausleihe oder einer Überlassung (bei häufiger Nutzung) haben. Die Materialien sind in der gesamten RENN.mitte-Region verteilt, so dass Sie hier nahezu von überall ausgeliehen werden können.

Die Spiele wurden so nachhaltig, wie nur möglich hergestellt z.B. durch die Verwendung von nachwachsenden Rohstoffen, Einsatz von Recyclingpapier oder klimaneutralem Druck (weitere Informationen dazu im Impressum).

**KONTAKT:** RENN.mitte  
Koordinierungsstelle Sachsen  
0341/24770146  
kontakt@nachhaltiges-sachsen.de